

REGULAMIN
Mrażowskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej
o Puchar Burmistrza Miasta Mrągowo 2024/25

I. Cel

1. Popularyzacja czynnego wypoczynku.
2. Popularyzacja halowej piłki nożnej jako jednej z form aktywnego wypoczynku.
3. Rozwój oferty turystycznej i sportowej.

II. Organizator

Stowarzyszenie Lokalna Organizacja Turystyczna „Ziemia Mrągowska”, ul. Warszawska 26
11-700 Mrągowo. Partnerem wydarzenia jest Burmistrz Miasta Mrągowo.

III. Termin i miejsce

1. Rozgrywki odbędą się w hali widowiskowo-sportowej przy Szkole Podstawowej nr 1,
ul. Kopernika 2c w Mrągowie.
2. Mecze będą rozgrywane w soboty i niedziele (15.00-20.00).
3. Planowane rozpoczęcie turnieju – **30/11/2024**.
4. **Terminy rozgrywek:**
 - 30.11.2024, 01.12.2024, 07.12.2024, 08.12.2024, 14.12.2024, 15.12.2024,
21.12.2024, 22.12.2024,
 - 04.01.2025, 05.01.2025, 11.01.2025, 12.01.2025, 18.01.2025, 19.01.2025,
25.01.2025, 26.01.2025, 01.02.2025, 02.02.2025, 08.02.2025, 09.02.2025.
5. Planowane zakończenie turnieju – **09/02/2025**.

IV. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zespoły reprezentujące zakłady pracy, osiedla,
zespoły koleżeńskie i inne.
2. Maksymalna liczba drużyn biorących udział to 10. Drużyny przyjmowane są według
kolejności zgłoszeń oraz zatwierdzeniu warunków uczestnictwa w rozgrywkach z ust.
IV, pkt. 3.
3. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest:
 - a) zgłoszenie drużyny poprzez dostarczenie **do dnia 12/11/2024** dla organizatora
dokumentacji stanowiącej załączniki do regulaminu w postaci:
 - Formularz zgłoszeniowy (załącznik nr 1),
 - Klauzul informacyjnych (załącznik nr 2),
 - Zgłoszenia zespołu do rozgrywek (załącznik nr 3),
 - Oświadczeń rodziców dla zawodników nieletnich (załącznik nr 4).
 - b) opłacenie wpisowego **do dnia 12/11/2024**.
4. Zawodnicy muszą mieć ukończone 15 lat, żeby wziąć udział w turnieju.
5. W kadrze drużyny może znajdować się maksymalnie 12 zawodników.
6. W meczu może występować maksymalnie pięciu zawodników zrzeszonych w klubach
od klasy okręgowej wzwyż, w tym dwóch zawodników zrzeszonych w klubach od IV
ligi wzwyż. Zwolnieni z tego limitu są zawodnicy o statusie juniora (urodzeni
w 2006 r. lub młodsi), którzy są uprawnieni do wyżej wymienionych rozgrywek, ale
w rundzie jesiennej sezonu 2024/25 nie rozegrali łącznie 200 minut.
7. Drużyny mogą dokonać maksymalnie dwóch zmian (transferów) w kadrze po
rozegraniu pierwszej rundy. Transfer musi być poparty pisemną zgodą kapitana
drużyny odstępującej.

8. Zawodnicy poniżej 18. roku życia muszą posiadać pisemną zgodę opiekuna/rodzica na udział w rozgrywkach.
9. Przed każdym meczem kapitan drużyny wypełnia sprawozdanie meczowe swojej drużyny oraz się pod nim podpisuje.
10. Dokumenty należy dostarczyć pod adres 11-700 Mrągowo, ul. Ratuszowa 5 – Referat Promocji i Rozwoju.

V. System i zasady rozgrywek

1. Przewidywany system rozgrywek – „każdy z każdym” mecz i rewanż.
2. Na podstawie wyników meczów tworzona jest tabela uszeregowana według ilości zwycięstw lub zdobytych punktów.
3. Mistrzem zostaje drużyna, która po rozegraniu wszystkich zaplanowanych kolejek znajduje się na pierwszym miejscu tabeli.
4. System może ulec zmianie w zależności od zgłoszeń.
5. Mecze zostaną rozegrane przez wszystkie zespoły wg. przygotowanego terminarza gier.
6. Wprowadzony zostaje „system fauli kumulowanych” – po szóstym i każdym następnym faulu, drużyna przeciwna wykonuje rzut karny przedłużony wykonywany z 9 m. Faule kasowane są po zakończeniu połowy.
7. Kary indywidualne:
 - a) **kartka czerwona**
 - wyklucza zawodnika do końca meczu (w szczególnym przypadku Organizator może zdyskwalifikować zawodnika na więcej meczów),
 - zespół gra w osłabieniu przez 5 minut po czym może uzupełnić skład,
 - zawodnik jest zdyskwalifikowany na kolejny mecz swojej drużyny.
 - b) **kartka żółta**
 - zespół gra w osłabieniu przez 2 minuty lub do straty bramki po czym może uzupełnić skład,
 - trzy żółte kartki = 1 mecz pauzy,
 - zawodnik rezerwowy, jeżeli otrzyma żółta kartkę, to nie może pojawić się na boisku przez dwie minuty, ale nikt dodatkowo nie schodzi z boiska.
 - c) **Mecze punktowane są następująco:**
 - zwycięstwo – 3 pkt.
 - remis – 1 pkt.
 - przegrana – 0 pkt.
 - d) **Kolejności miejsca decyduje:**
 - większa ilość zdobytych punktów,
 - korzystniejszy bilans bezpośrednich spotkań (w przypadku niemożności rozstrzygnięcia miejsc bilansem bezpośrednich spotkań, tworzy się dla zainteresowanych drużyn małą tabelę),
 - korzystniejsza różnica bramek,
 - większa ilość zdobytych bramek,
 - mniejsza ilość straconych bramek,
 - rzuty karne.

VI. Sędziowanie

1. Sędziami głównymi eliminacji są sędziowie powołani przez Organizatora.
2. Na każdy z meczów Organizator wyznacza jednego sędziego do prowadzenia zawodów. Dodatkowo Organizator może wyznaczyć osobę do pomocy sędziemu, głównie przy wskazaniach przy autach, rzutach różnych i bramkowych.

3. W szczególnych wypadkach Organizator może wyznaczyć dwóch sędziów do prowadzenia zawodów.
4. Tylko kapitanowie drużyn, wyznaczeni przed rozpoczęciem spotkania, mają prawo do rozmów z sędzią w kwestiach kluczowych i niejednoznacznych decyzji. Wszyscy pozostali zawodnicy, którzy podejmą dyskusję z sędzią lub wyrażą niezadowolenie poprzez gestykulację w jego kierunku, mogą zostać ukarani żółtą kartką za nieuzasadnione pretensje.

VII. Przepisy

1. Obowiązują przepisy halowej piłki nożnej i niniejszego regulaminu rozgrywek.
2. Czas rozpoczęcia gry z autów bądź rzutu różnego to 4 sec.
3. Bramkarz na własnej połowie może być w posiadania piłki przy nodze maksymalnie przez 5 sec, bez limitu kontaktów z piłką.
4. Bramkarz na połowie przeciwnika ma nieograniczony czas posiadania piłki przy nodze oraz Nielimitowana liczbę kontaktów z piłką.
5. Czas będzie wstrzymywany w ostatnich 2 minutach, drugiej połowy, przy różnicy bramek nie większej niż dwie, za każdym razem, kiedy piłka opuści plac gry bądź gra zostanie przerwana.
6. Auty wykonywane są ze stojącej piłki, położonej na linii boiska.

VIII. Sprzęt sportowy

Wszystkie drużyny obowiązują posiadanie w trakcie rozgrywek:

1. obuwia halowego o jasnej podeszwie,
2. jednolitych kompletów strojów,
3. opaski kapitana drużyny.

Mecze rozgrywane będą piłką o niskim koźle z przestrzeganiem autów, w czasie **2 x 20 minut**.

IX. Wpisowe

Wpisowe wynosi:

1. **1150 (słownie: tysiąc sto pięćdziesiąt zł 00/100)**
2. Organizatorem Rozgrywek jest **Stowarzyszenie LOT Ziemia Mrągowska**.
3. Wpisowe należy wpłacić do **dnia 12.11.2024 r. konto bankowe:**
59 9350 0001 0216 3329 2062 0001
nazwa banku: **Bank Spółdzielczy w Węgorzewie, oddział w Mrągowie**
Tytuł wpłaty: **Darowizna - Imię i Nazwisko, Nazwa drużyny, MLPNH 2024.**

Uwaga! W przypadku dokonywania darowizny jako stowarzyszenie, należy przelać środki z konta stowarzyszenia lub zamieścić informację w opisie transakcji, że darowizna pochodzi od stowarzyszenia.

X. Ubezpieczenie

Ubezpieczenia drużyny dokonuje zgłaszający i odpowiada za zdolność zawodników do gry w halową piłkę nożną (badania lekarskie lub oświadczenie zawodników, oświadczenia rodziców).

XI. Nagrody

Najlepsze drużyny zostaną uhonorowane pucharami. Wyłoniony zostanie:

- a) król strzelców,
- b) najlepszy zawodnik drużyny,
- c) najlepszy zawodnik rozgrywek,
- d) najlepszy bramkarz,
- e) zawodnik meczu.

Organizator zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród.

XII. Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie drużyny do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu turnieju.
2. Kierownicy / kapitanowie zespołu mają obowiązek zapoznać się z regulaminem turnieju oraz zapoznać z nim zawodników swojego zespołu, zebrać podpisy zawodników pod oświadczeniem oraz innymi dokumentami wymaganymi przez organizatora.
3. Sprawy sporne będzie rozstrzygał organizator zawodów wspólnie z sędzią głównym.
4. Decyzje organizatora dotyczące spraw spornych i protestów są ostateczne.
5. Podczas rozgrywek mogą nastąpić zmiany organizacyjne (kolejność meczów, miejsce rozgrywek, terminy, itp.).
6. Na zawodach obowiązuje posiadanie halowego obuwia sportowego (buty z jasną podeszwą).
7. Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni.
8. Za wszelkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie hali sportowej odpowiada kapitan drużyny.
9. Organizator może zdyskwalifikować zawodnika (bądź drużynę), gdy jego zachowanie rażąco naruszy zasady rywalizacji sportowej lub stworzy zagrożenie dla pozostałych uczestników MLPNH.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki kontuzji odniesionych przez zawodników podczas turnieju.
11. Koszty ubezpieczenia NW zawodników, drużyny pokrywają we własnym zakresie.
12. Organizator nie odpowiada za skutki kradzieży w trakcie trwania turnieju.
13. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.
14. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora zawodów.

Wszelkich dodatkowych informacji udziela Organizator: lot@it.mragowo.pl.